

**1. Namangan davlat universiteti 60710200 - Biotexnologiya (tarmoqlar bo'yicha)  
(o'zbek) ta'lif yo'naliishi kunduzgi o'quv shakli 1-bosqich talabalari uchun "Muhandislik va kompyuter grafikasi" fanidan 2024/2025 o'quv yili bahorgi semestrida o'tkaziladigan yakuniy nazorat uchun auditoriyada o'tilgan mavzular (ma'ruza, amaliy, seminar va b.) yuzasidan nazorat savollar banki**

1. Muhandislik grafikasi fanining maqsadi va vazifalari nimalardan iborat?
2. Chizma tili nima va uning muhandislik sohasidagi ahamiyati qanday?
3. Proyeksiyon chizmalarining asosiy turlari qanday?
4. Evklid geometriyasining asosiy postulatlari nimalardan iborat?
5. Muhandislik grafikasi fanida qo'llaniladigan asosiy standartlar (GOST, ISO) qaysilar?
6. Obyektlarni proyeksiyalash usullari qanday turlarga bo'linadi?
7. Frontal, gorizontal va profil proyeksiyalar nima?
8. Kesim va qirqim tushunchalarining farqi nimada?
9. Konstruktiv elementlarning tasvirlanish qoidalari qanday?
10. Geometrik jismlarni kesimda tasvirlash qoidalari qanday?
11. Kompyuter grafikasi sohasida qanday asosiy yo'naliishlar mavjud?
12. Raster va vektor grafikalar o'rtaqidagi farqlar qanday?
13. Kompyuter grafikasi uchun ishlataladigan asosiy formatlar qanday?
14. 3D model va 2D grafik o'rtaqidagi asosiy farqlar nimalar?
15. CAD (Computer-Aided Design) tizimlari qanday maqsadlarda qo'llaniladi?
16. AutoCAD dasturi qanday imkoniyatlarga ega?
17. SolidWorks dasturining afzalliklari nimalardan iborat?
18. Blender dasturi qanday sohalarda qo'llaniladi?
19. Adobe Photoshop va Adobe Illustrator dasturlari qanday grafikalar bilan ishlaydi?
20. Grafik interfeys va dasturlash tili o'rtaqidagi bog'liqlik qanday?
21. Uchta asosiy proyeksiya usulini tushuntiring.
22. O'qlarga nisbatan proporsional o'lchamlar qanday belgilanadi?
23. Aksonometrik proyeksiyalar qanday turlarga bo'linadi?
24. Markaziy va parallel proyeksiyalar o'rtaqidagi farqlar qanday?
25. Chizmadagi o'lchov birliklari qanday standartlar asosida belgilanadi?
26. Obyektlarning muhandislik grafikasi chizmalarda berilish tartibi qanday?
27. Kesim va qirqimlarni ifodalashning asosiy turlari qanday?
28. Ko'rinishlar soni va ularning qo'llanilish zarurati qanday aniqlanadi?
29. Fazoviy jismlarni ikki yoki uch o'lchamli tasvirlashning asosiy qoidalari qanday?
30. Konstrukturlik hujjatlari qanday turlarga bo'linadi?
31. AutoCAD dasturida asosiy chizma elementlarini qanday yaratish mumkin?
32. AutoCAD dasturida qatlamlar (Layers) qanday ishlaydi?
33. SolidWorks dasturida parametrik model yaratishning asosiy bosqichlari qanday?
34. 3D modelni 2D chizmaga aylantirish qanday amalga oshiriladi?
35. CATIA dasturining afzalliklari va imkoniyatlari nimalardan iborat?
36. AutoCAD'da bloklar va dinamik bloklardan qanday foydalilanadi?
37. Inventor dasturi qanday muhandislik sohalarida qo'llaniladi?
38. Kompyuter grafikasi dasturlarida material va teksturalarni qo'llash usullari qanday?
39. 3D bosib chiqarish (3D printing) jarayoni qanday amalga oshiriladi?
40. Rendering va vizualizatsiya nima va u qanday qo'llaniladi?
41. GOST va ISO standartlarining muhandislik grafikasi sohasidagi roli qanday?
42. Texnik chizmalar uchun asosiy talablarga qanday standartlar qo'yiladi?
43. Muhandislik grafikasi sohasida ishlataladigan shrift turlari qanday?
44. Qalinlik va chizg'ilar turlari qanday belgilangan?
45. Chizmada kavittasiya va chiziqlarning turli turlari qanday qo'llaniladi?
46. Konstruktiv chizmalarini ishlab chiqishda qaysi standartlar muhim hisoblanadi?
47. Chizmalarni o'qish va tahlil qilish qoidalari qanday?
48. Kompyuter grafikasi uchun standart rang sxemalari qanday belgilanadi?
49. Jismoniy obyektlarni modellashtirishda qanday standartlar ishlataladi?
50. O'lchovlarni belgilashda qanday usullar qo'llaniladi?

51. AutoCAD'da obyektlarni masshtablash usullari qanday?
52. 3D modeling uchun ishlatalidigan mashhurlashgan algoritmlar qanday?
53. 2D va 3D modellarni eksport va import qilish jarayoni qanday amalga oshiriladi?
54. CAM tizimlari va ularning ishlab chiqarish jarayonidagi o'rni qanday?
55. Chizmalarini PDF yoki boshqa formatga o'girish usullari qanday?
56. Animasiyalı grafikalar yaratishda qanday dasturlar qo'llaniladi?
57. 3D modelda chiziqlar va yuza xususiyatlarini o'zgartirish qanday amalga oshiriladi?
58. Yuzaga material va rang berish usullari qanday?
59. Muhandislik grafikasi va sun'iy intellekt texnologiyalarining bog'liqligi qanday?
60. 3D skanerlash texnologiyasi qanday ishlaydi?
61. MPEG fayl formatiga tegishli kengaytmani toping?
62. Audio interchange fayl formatiga tegishli kengaytmani toping?
63. Microsoft video fayl formatiga tegishli kengaytmani toping?
  
64. Axborot xavfsizligida Imitatsiya nima?
65. Axborot xavfsizligida Modifikatsiyalash nima?
66. Axborot xavfsizligida tiklash nima?
  
67. Windows sistemasidan sichqonchasiz qanday qilib chiqiladi?
68. Windowsning standart dasturlarini ko'rsating?
69. Oddiy rasm grafika uchun qaysi standart dastur ishlataladi?
70. Hisob kitoblar uchun qaysi standart dasturlar ishlataladi?
71. Virus asosan nechta fazaga ega?
72. Virus nima?
73. Komp'yuterga zarar yetkazuvchi hamda o'z-o'zidan ko'payish xususiyatiga ega bo'lган komp'yuter dasturlari ko'rinishi qanday nomlanadi?
74. Viruslar asosan disklarning qaysi qismini yoki fayllarini zararlaydi?
75. Kompyuter tarmoqlarida tarqalishga moslashtirilgan bo'lib, axborot almashishda tarqaladigan qanday viruslarga aytildi?
76. Kompyuterni \*.com, \*.exe kabi turli fayllarni zararlaydigan viruslar?
77. Kompyuterni yuklovchi dasturlarni zararlaydigan viruslar?
78. Operatsion tizimdagи config.sys faylni zararlaydi. Bu kompyutering ishlamasligiga sabab bo'ladi? viruslar?
79. Faqat FAT tarkibini zararlaydigan viruslar?
80. O'zining tarkibini o'zgartirib, tasodifiy kod o'zgarishi bo'yicha tarqaladi. Uni aniqlash juda qiyin, bu qaysi viruslar?
81. Windows operatsion tizimidagi dasturlarni zararlaydigan viruslar?
82. Zararlangan fayllarga va sektorlarga operatsion tizim tomonidan murojaat qilinsa, avtomatik ravishda zararlangan qismlar o'rniga diskning toza qismini taqdim etadigan viruslar?
83. Microsoft Power Point dasturi yordamida yaratiladigan hujjatlarga avtomatik ravishda dastur tomonidan qanday nomlanadi?
84. Microsoft Power Point 2003 dasturida yaratilgan fayl kengaytmasi qaysi turda bo'ladi?
85. Microsoft PowerPoint dasturida qaysi amal yordamida slaydlar dizaynnini o'rnatish va o'zgartirish mumkin
86. Prezentatsiyaga yangi slayd qo'shish klaviaturaning qaysi tugmasi orqali amalga oshirish mumkin?
87. MS Power Point dasturida qaysi tugmalar bosilsa matnning nusxasi olingan bo'lagi zarur joyga qoyiladi?
88. Taqdimot namoyishi vaqtida klaviaturadagi Esc tugmasi bosilsa nima sodir bo'ladi?
89. Taqdimot namoyishi vaqtida klaviaturadagi Page Up tugmasi bosilsa nima sodir bo'ladi?
90. Taqdimot namoyishi vaqtida klaviaturadagi Page Down tugmasi bosilsa nima sodir bo'ladi?
91. MS Power Point dasturida Ctrl+Z tugmasi qanday vazifani bajaradi?
92. MS Power Point da Ctrl+O tugmasi qanday vazifani bajaradi?
93. MS PowerPoint dasturida slaydlarni namoyish qaysi tugma yordamida amalga oshiriladi?

94. MS Power Point da Ctrl+P tugmasi qanday vazifani bajaradi?
95. MS Power Point dasturida quyida keltirilgan amallardan qaysi biri taqdimotlarni saqlash uchun mo'ljallanmagan?
96. Qaysi javobda 831 soni ikkilik sanoq sistemasida to'g'ri ifodalangan?
97. Qaysi javobda ikkilik sanoq sistemasidagi 1000001 soni o'nlik sanoq sistemasida to'g'ri ifodalangan?
98. Qaysi javobda sakkizlik sanoq sistemasidagi 5503 soni o'nlik sanoq sistemasida to'g'ri ifodalangan?
99. Qaysi javobda 389 soni sakkizlik sanoq sistemasida to'g'ri ifodalangan?
100. MS Excelda A1=5, A2=7, A3=4 bolsa, quyidagi formula natijasini aniqlang:  
 $=A1+A2*A3$

**2.Namangan davlat universiteti 60710200 - Biotexnologiya (tarmoqlar bo'yicha) (o'zbek) ta'lim yo'nalishi kunduzgi o'quv shakli 1-bosqich talabalari uchun "Muhandislik va kompyuter grafikasi" fanidan 2024/2025 o'quv yili bahorgi semestrida o'tkaziladigan yakuniy nazorat uchun mustaqil ta'lim mavzulari yuzasidan nazorat savollar banki**

1. Photoshopda ob'yeektni qanday ko'chirish, nusxalash yoki siljitchish mumkin?
2. Photoshopda ob'yeektning o'lchamini qanday o'zgartirish mumkin?
3. Photoshopda ob'yeektni burish (rotate) va teskari (flip) qilishni qanday amalga oshirishingiz mumkin?
4. Photoshopda ob'yeektning qatlamini (layer) qanday tahrirlash va boshqarish mumkin?
5. Photoshopda yaratilgan ob'yeektni qalinlashtirish, ingichkalashtirish yoki deformatsiya qilishni qanday bajarish mumkin?
6. Photoshopda ob'yeektga gradient rang berishni qanday amalga oshirish mumkin?
7. Photoshopda shakllarni to'ldirish va ularning chegaralarini sozlash qanday amalga oshiriladi?
8. Photoshopda ob'yeektlarga turli xil effektlarni (drop shadow, glow, bevel) qanday qo'shish mumkin?
9. Photoshopda ob'yeektni 3D ko'rinishida yaratishning imkoniyatlari qanday?
10. Photoshopda bir nechta ob'yeektni qatlamlarda yaratishning afzallikkleri nimalar?
11. CorelDraw dasturida qanday turdag'i fayl formatlari mavjud va qaysi formatlar vektor tasvirlar uchun mos keladi?
12. CorelDraw dasturida faylni saqlash va eksport qilishning asosiy formatlari qanday?
13. CorelDraw dasturida interfeysdagi panel va vositalar qanday ishlaydi?
14. CorelDraw dasturida vektor tasvir yaratishning afzallikkleri nimalardan iborat?
15. CorelDrawda vektor tasvirni qanday chizish mumkin?
16. CorelDraw dasturida vektor grafikalarining asosiy elementlari nimalar?
17. CorelDraw dasturida chiziqlarni chizish uchun qanday asboblardan foydalanish mumkin?
18. CorelDraw dasturida shakllarni yaratish (kvadrat, doira, uchburchak) uchun qanday asboblar mavjud?
19. CorelDraw dasturida vektor tasvirlarini qanday tahrirlash mumkin?
20. CorelDrawda yaratilgan vektor tasvirni o'lchamini o'zgartirishning usullari qanday?
21. iSpring Sute dasturida nima yaratish mumkin?
22. iSpring Quiz Maker dasturida necha hil test yaratiladi?
23. iSpring Quiz Maker qanday ta'lim resurslarini yaratadi?
24. iSpring Quiz Maker dasturida qanday test shakllarini yaratish mumkin?
25. Axborot tizimlari yoki axborot resurslariga kim egalik qilishi mumkin?  
Axborot resurslarida saqlanayotgan va ishlov.berilayotgan, elektron raqamli imzo bilan tasdiqlangan va qog'oz ko'rinishidagi xujjat bilan bir xil yuridik kuchga ega bo'lgan axborot nima deb ataladi?
27. Axborot resurslari bu
28. Maxfiy axborot bu
29. Axboroni muhofaza etish qanday maqsadlarda amalga oishiriladi?
30. "Axborot" tushunchasiga berilgan ta'rifni ko'rsating
31. "Axborotlashtirish to'g'risida"gi O'zbekiston Respublikasi qonunining asosiy maqsadi
32. "Elektron xujjat aylanishi to'g'risida"gi O'zbekiston Respublikasi qonunining asosiy maqsadi

33. "Elektron tijorat to‘g‘risida"gi O‘zbekiston Respublikasi qonunining asosiy maqsadi  
34. Antivirus dasturi nima uchun kerak?  
35. Kompyutering barcha qurilmalari qanday tizim orqali ishlaydi?  
36. Qaysi tizimda fayllar boshqariladi?  
37. "IP" qisqartmasi nima deganidir?  
38. Qaysi qurilma kompyuterga tashqi qurilmalarni ulash uchun ishlatiladi?  
39. Qaysi dasturda matnli hujjat yaratish mumkin?  
40. Qaysi qurilma kompyuterga Internetga ularish imkonini beradi?  
41. Fayllarni siqish va arxiylash uchun ishlatiladigan dastur nima?  
42. Qaysi dastur kompyuteringizni himoya qilish uchun ishlatiladi?  
43. "Windows Defender" dasturi nima uchun ishlatiladi?  
44. Kompyuterni ishlashga tayyorlashda ishlatiladigan dastur qanday ataladi?  
45. Qaysi dastur orqali kompyuterda Internet tarmog‘iga ularish mumkin?  
46. "Google Chrome" qaysi turdag'i dastur hisoblanadi?  
47. Kompyuteringizda ishslash uchun qaysi dastur operatsion tizimni boshqaradi?  
48. Qaysi dastur kompyuteringizni xavfsizligini ta'minlaydi?  
49. "Windows 10" qanday dastur hisoblanadi?  
50. Qaysi dastur yordamida elektron pochtalarni yuborish mumkin?  
51. Pedagogik dasturiy vositalar nima?  
52. "Kahoot" dasturi qanday maqsad uchun ishlatiladi?  
53. "Prezi" dasturi qanday maqsadda ishlatiladi?  
54. "Power Point" dasturi qanday maqsadlarda ishlatiladi?  
55. Pedagogik dasturlarni ishlab chiqishda eng muhim omil nima?  
56. Pedagogik dasturlarni ishlab chiqishda asosiy maqsad nima?  
57. Multimedia texnologiyasi nima?  
58. Qaysi formatda video fayllari saqlanishi mumkin?  
59. "Photoshop" dasturi nima uchun ishlatiladi?  
60. "JPEG" formatini nima uchun ishlatishadi?  
61. "MP3" formatini nima uchun ishlatishadi?  
62. Rasmni tahrirlash va yaratish uchun qanday dastur ishlatiladi?  
63. "3D" grafika nima?  
64. "GIF" formatida qanday ma'lumotlar saqlanadi?  
65. Audio fayllari uchun qaysi format mashhur?  
66. "Flash" texnologiyasi qanday maqsadga xizmat qiladi?  
67. "YouTube" nima?  
68. Kompyuter tarmog‘i nima?  
69. Wi-Fi texnologiyasi nima?  
70. Internetga ularish uchun ishlatiladigan simsiz texnologiya nima?  
71. "Hub" qurilmasi nima?  
72. "Router" qurilmasining asosiy vazifasi nima?  
73. Kompyuter tarmog‘ida uzatilayotgan ma'lumotlar qanday qilib himoyalanadi?  
74. Tarmoq qurilmalarini birlashtirish uchun qanday qurilma ishlatiladi?  
75. Paint dasturida ob‘yekt yaratishning asosiy usullari nimalardan iborat?  
76. Paintda rasm chizish uchun qanday asboblar mavjud va ularni qanday ishlatish mumkin?  
77. Paint grafik muxarririda asosiy geometrik shakllarni (kvadrat, doira, uchburchak) qanday chizish mumkin?  
78. Paint dasturida chiziqlarni chizishda qanday asboblardan foydalanish mumkin?  
79. Paintda turli shakllarni yaratishda "shakl" asbobining roli qanday?  
80. Paintda ob‘yektlar yaratishda "to‘ldirish" va "qalinlik" parametrlarini qanday sozlash mumkin?  
81. Paintda yaratilgan ob‘yektni qanday nusxalash yoki ko‘chirish mumkin?  
82. Paintda ob‘yektning o‘lchamini qanday o‘zgartirish mumkin?  
83. Paintda ob‘yektlarni birlashtirish yoki ajratish qanday amalga oshiriladi?  
84. Paint dasturida ob‘yektlarni tahrirlashda qanday vositalar yordamida ranglarni o‘zgartirish mumkin?  
85. Paintda chizilgan ob‘yektni siljитish yoki aylantirish qanday bajariladi?  
86. Paintda ob‘yektlarga qanday ranglar qo’shish mumkin va bu jarayon qanday amalga oshiriladi?

87. Paintda gradient yoki maxsus rang effektlarini qanday qo'llash mumkin?
88. Ob'yektlarga soya va boshqa vizual effektlar qo'shishning imkoniyatlari qanday?
89. Paintda ranglarni qanday sozlash va ular orasidagi o'tish effektlarini qanday yaratish mumkin?
90. Paintda ob'yektlar orasidagi chegara rangini o'zgartirishning eng samarali yo'llari nimalar?
91. Paintda chizilgan ob'yektni qanday saqlash mumkin (formatlar va parametrlar)?
92. Paintda yaratilgan rasmni boshqa dasturlarga eksport qilish uchun qanday formatlardan foydalanish mumkin?
93. Paintda rasmga matn kiritish va uni ob'yektga qo'shishning usullari qanday?
94. Paintda ob'yektni saqlashdan oldin rasmning sifatini qanday oshirish mumkin?
95. Paint dasturida ob'yektlar qanday qatlamlarda ishlanadi va qatlamlarni boshqarishning imkoniyatlari nimalar?
96. Paintda ob'yektlarni alohida qatlamlarga joylashtirish qanday amalga oshiriladi?
97. Paintda bir nechta ob'yektlarni birlashtirib bir rasm yaratish qanday bajariladi?
98. Paint dasturida qisqacha tugmalar yordamida ob'yektlar yasashni qanday tezlashtirish mumkin?
99. Paintda ob'yektlar yaratishda foydalilanigan asosiy qisqacha klavishlar qanday?
100. Paint dasturining interfeysida ob'yektlarni yaratish jarayonini qanday yaxshilash mumkin?

*Fan bo'yicha yakuniy nazorat savollari Raqamli ta'lim texnologiyalari kafedrasining 2025 yil "28" fevraldaggi 7 - son yig'ilishida muxokama etilgan va ma'qullangan.*

**Fakultet dekani**

**O. Ismanova**

**Kafedra mudiri**

**M. Dadaxanov**

**Tuzuvchi(lar)**

**R. Kaxarov**

